

Fotos: Prime Video/Divulgação



A respeito da introdução de mais facções na segunda temporada, Jonathan Nolan comentou a diversidade das facções no novo plano de fundo de *Fallout*. "Eu acho que uma das coisas mais bonitas sobre New Vegas é essas facções fascinantes e cheias de cores. A ideia de faccionalismo, a ideia em si, sabe? Que o Mojave (Deserto da Califórnia) estaria dividido por esses grupos diferentes de pessoas tão peculiares", contou o roteirista. Sobre um dos desafios de nossa história, ao se aproximar de um dos ambientes, do mundo dos jogos, ele relatou que foi honrar

isso e dedicar um tempo para explorar esse universo. "Então, conseguimos dar uma olhada em algumas das minhas facções favoritas do jogo", completou.

Uma conquista orgulhosa que a produção conseguiu realizar foi o sucesso gigante de um personagem da série ser tão icônico quanto os que estão presentes nos jogos de *Fallout*. Graças à performance de Walton Goggins, O Necrótico ganhou um enorme apreço pelos fãs dos games. É um dos poucos personagens que fez o caminho inverso, saindo de uma mídia não interativa para entrar no mundo dos jogos.

Rasgando elogios para a performance de Goggins, Todd Howard descreveu a jornada do personagem como muito particular e que, por isso, ele ganhou tanto destaque. "Ele é tão legal! Walton é incrível. Todos os personagens são incríveis. Eu acredito que o que faz Cooper Howard e O Necrótico tão únicos é a possibilidade de estar dos dois lados da linha do tempo. Ele existiu no passado, teve sua jornada até lá e em quem ele se transformou. É interessante pensar como ele estava vivo esse tempo todo: em todo jogo de *Fallout* que você jogou, O Necrótico estava vivo, ele estava em algum lugar da Terra Devastada. Então, foi um verdadeiro prazer trazê-lo para o *(Fallout) 76* agora. Walton fez um trabalho fabuloso. Então, sim, quero dizer, é um personagem especial devido à jornada que ele teve", elogiou.

Participações especiais

Os trailers revelaram que o novo ano do seriado contará com as participações especiais de grandes atores, com Kumail Nanjiani e Macaulay Culkin entrando para o elenco de *Fallout*. Aaron Moten, o Maximus, dividiu um pouco sobre contracenar com grandes nomes dentro da série: "É muito animador ter os dois na série conosco. Quero dizer, acho que uma das coisas mais belas da segunda temporada, não que eu não goste da primeira, é que temos incríveis atores convidados. Temos essas estrelas convidadas maravilhosas que veem e atuam nesses cenários incríveis, totalmente construídos e no design belíssimo de Dana Pink este ano. Eles realmente criam com a gente esse mundo que começou como um videogame".

Kumail Nanjiani também fará parte da Irmandade do Aço, o mesmo núcleo do qual Maximus faz parte e, com a expansão deste universo na segunda temporada, além da introdução de novas facções inimigas, novos aliados iriam surgir. Aaron falou sobre como essa expansão vai trazer um certo conflito: "Tudo que vimos na primeira temporada foi a facção da Irmandade do Maximus, certo? Esse foi o limite da Irmandade que tínhamos visto. Então, o que eu adoro é que a segunda temporada é uma grande expansão, sabe? Temos outras facções, mas também temos Kumail como parte da Comunidade, os líderes da Irmandade do Aço. Então, definitivamente, temos uma visão mais ampla do mundo e de como a Irmandade do Aço funciona nessa região. Sabe o que quero dizer? O mundo de *Fallout* é vasto demais. Mas, com certeza, veremos como a perspectiva de Maximus se alinha com a dos outros".

A segunda temporada de *Fallout* estreia na próxima quarta-feira exclusivamente na Amazon Prime Video. Todos os episódios da primeira temporada já estão disponíveis na plataforma de streaming.

Colaborou Isabela Berrogain