

TV+

POR PEDRO IBARRA

Em 2013, um jogo mudou a história dos videogames. Desenvolvido pela Naughty Dog e exclusivo para Playstation, *The last of us* trouxe uma história bonita e eletrizante que cativou milhões de jogadores. Com um gráfico, até então, muito avançado para o console Playstation 3, o jogo foi um sucesso absoluto e gerou imediatamente a pergunta: “Quando será adaptado para o cinema?”

Quase 10 anos depois, a adaptação chegou. *The last of us* não desembarca nos cinemas, e sim como série no serviço de streaming da HBO Max. Na estreia marcada para hoje, o público acompanha a jornada de Joel (Pedro Pascal) para levar Ellie (Bella Ramsey) para o outro lado dos Estados Unidos em um cenário pós-apocalíptico após o mundo ser assolado por uma pandemia de um fungo capaz de transformar as pessoas em monstros que se alimentam de carne.

O tamanho do jogo exige uma série à altura e por isso os showrunners escolhidos foram Craig Mazin, multi-premiado por *Chernobyl* e fã da franquia dos games, e Neil Druckmann, criador de *The last of us*. “A responsabilidade era enorme, mas esse é o trabalho. Quando eu e Neil fechamos o que iríamos fazer, lembro-me de dirigir para casa pensando ‘meu Deus, isso é algo grande, eu não posso errar’. A forma de evitar errar foi trabalhando muito duro”, lembra Craig Mazin.

A qualidade do material surpreendeu até o próprio elenco. “Nós tivemos roteiros incríveis com um material impressionante como fonte”, conta Pedro Pascal à *Revista do Correio*. “O que veio do material original era uma experiência individual que muitas pessoas não tinham vivido antes. Pegar essa preciosidade e transformar em algo novo foi um dos maiores desafios que todos nós experienciamos”, explica. “Nós fomos carregados por uma boa história que vinha de uma boa história”, acrescenta.

Para a atriz Bella Ramsey, é uma narrativa tão bonita e complexa que é capaz de mudar a vida real. “A relação dos personagens progrediu conforme a minha relação

Uma série para fazer HISTÓRIA

À *Revista do Correio*, os protagonistas Pedro Pascal e Bella Ramsey e os criadores Neil Druckmann e Craig Mazin falam sobre *The last of us*, uma das séries mais aguardadas do ano